Jurnal Dinamika Ekonomi Syariah
Vol. 11, No. 2, 2024, hlm. 167 -177
http://ejurnal.iaipd-nganjuk.ac.id/index.php/es/index
ISSN-e 2715-7334 | ISSN-P 2654-3567



PERAN TURNAMEN MOBILE LEGENDS DALAM MENINGKATKAN PENDAPATAN CAFE PRIMADONA, TALANG BABAT, MUARA SABAK

Indra Gunawan,[1] Daud,[2]Alisya Pitri,[3] M. Arif Musthofa,[4] Wandi[5]
[1]Institut Islam Al-Mujaddid Sabak, Indonesia
[2]Institut Islam Al-Mujaddid Sabak, Indonesia
[3]Institut Islam Al-Mujaddid Sabak, Indonesia
[4]Institut Islam Al-Mujaddid Sabak, Indonesia
[5]Institut Islam Al-Mujaddid Sabak, Indonesia
E-mail:igun1099@gmail.com

Received: May *Revised: June* *Accepted: July*

Abstract: *This study aims to analyze the role of the Mobile Legends tournament as one of the strategies in increasing the income of Cafe Primadona. This tournament was held as a form of business innovation that combines e-sports trends with the culinary industry, so that it can attract visitors, especially teenagers and game lovers. The type of research used is qualitative with a descriptive approach. The research data consists of primary data obtained through direct interviews with café owners, visitors, and tournament participants, as well as secondary data that includes supporting documents related to the implementation of the tournament. Data collection techniques are carried out through observation, interviews, and documentation that is relevant to the topic. The location of the study was at Cafe Primadona, Talang Babat, Muara Sabak. The data collected was analyzed using qualitative methods presented descriptively to provide a clear picture of the impact of the tournament on cafe income. The results of the study show that the Mobile Legends tournament plays a significant role in increasing income through several mechanisms, such as increasing the number of visitors, purchasing food and drinks, and support from sponsors. The income generated not only has a positive impact on the economy of the cafe owner's family, but also supports the sustainability of operations and the development of cafe business innovations. In addition, the tournament also creates opportunities for collaboration with the local gaming community, further strengthening the appeal of Cafe Primadona as a place to gather and socialize.*
Keywords: Role, Mobile Legends, Revenue, Cafe Primadona, Business Innovation.

Abstrak: Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis peran turnamen Mobile Legends sebagai salah satu strategi dalam meningkatkan pendapatan Cafe Primadona. Turnamen ini diadakan sebagai bentuk inovasi bisnis yang menggabungkan tren e-sport dengan industri kuliner, sehingga mampu menarik minat pengunjung, terutama dari kalangan remaja dan pecinta gim. Jenis penelitian yang digunakan adalah kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Data penelitian terdiri atas data primer yang diperoleh melalui wawancara langsung dengan pemilik café, pengunjung, dan peserta turnamen, serta data sekunder yang mencakup dokumen pendukung terkait pelaksanaan turnamen. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi yang relevan dengan topik. Lokasi penelitian adalah di Cafe Primadona, Talang Babat, Muara Sabak. Data yang terkumpul dianalisis menggunakan metode

This is an open access article under CC-BY-SA license.

kualitatif yang disajikan secara deskriptif untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai dampak turnamen terhadap pendapatan café. Hasil penelitian menunjukkan bahwa turnamen Mobile Legends berperan signifikan dalam meningkatkan pendapatan melalui beberapa mekanisme, seperti peningkatan jumlah pengunjung, pembelian makanan dan minuman, serta dukungan dari sponsor. Pendapatan yang dihasilkan tidak hanya memberikan dampak positif pada perekonomian keluarga pemilik cafe, tetapi juga mendukung keberlangsungan operasional dan pengembangan inovasi bisnis cafe. Selain itu, turnamen ini juga menciptakan peluang kolaborasi dengan komunitas gim lokal, yang semakin memperkuat daya tarik Cafe Primadona sebagai tempat berkumpul dan bersosialisasi.
Kata Kunci: Peran, Mobile Legends, Pendapatan, Cafe Primadona, Inovasi Bisnis.

PENDAHULUAN

Di era modern saat ini, kemajuan di bidang ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang dengan sangat cepat, membawa berbagai perubahan dalam kehidupan. Salah satu wujud dari perkembangan teknologi tersebut adalah internet. Seiring berjalannya waktu, teknologi internet terus mengalami kemajuan pesat dan memberikan banyak manfaat, salah satunya sebagai media hiburan, seperti bermain video game yang terhubung melalui jaringan internet, yang dikenal sebagai game online.[1]

Permainan atau game adalah aktivitas yang dimainkan dengan mengikuti aturan tertentu, sehingga menghasilkan pemenang dan pihak yang kalah, biasanya dilakukan dalam suasana santai atau dengan tujuan untuk menyegarkan pikiran. Game online merupakan jenis permainan berbasis elektronik dengan tampilan visual. Permainan ini dimainkan melalui media elektronik yang menghasilkan visual, yang terkadang dapat menyebabkan radiasi pada mata sehingga mata menjadi lelah dan terasa kering. Mayoritas pemain game online berasal dari kalangan pelajar, mulai dari tingkat SD, SMP, SMA, mahasiswa, hingga orang dewasa.

Game online adalah bentuk permainan yang memanfaatkan jaringan internet sebagai media penghubung utama. Permainan ini menawarkan berbagai jenis gameplay, mulai dari permainan sederhana hingga yang kompleks, yang dapat dimainkan secara individu atau bersama pemain lain di berbagai belahan dunia. Salah satu keunggulan game online adalah fleksibilitasnya, karena tidak terbatas pada satu jenis perangkat. Game online dapat diakses melalui komputer, laptop, ponsel pintar, tablet, atau bahkan konsol permainan yang terhubung dengan jaringan internet.[2] Selain itu, kehadiran game online juga memberikan pengalaman bermain yang interaktif, dengan fitur seperti komunikasi langsung melalui obrolan atau suara,

[1]M.Abror Ali Akbar, Dampak Kecanduan Game Online Pubg (Player Unknown's Battle Grounds) Terhadap Ketahanan Keluarga, Universitas Islam Negeri, Mataram, 2020, hal, 1

[2] Ikramullah, Game Online Dan Dampak Terhadap Prestasi Belajar Mahasiswa Sibreh Kecamatan Sukamakmur Kabupaten Aceh Besar, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, Banda Aceh, 2020, hal, 1

pembentukan tim, dan kompetisi dalam turnamen. Hal ini menjadikan game online sebagai salah satu bentuk hiburan yang sangat populer di era digital, menarik berbagai kalangan mulai dari anak-anak hingga orang dewasa.

Game online telah menjadi tren baru yang sangat diminati oleh banyak orang karena memberikan pengalaman bermain yang berbeda dibandingkan dengan permainan tradisional. Salah satu daya tarik utamanya adalah kemampuannya untuk memungkinkan pemain bermain secara bersama-sama (multiplayer) dengan puluhan bahkan ratusan orang lain dari berbagai lokasi. Dengan jaringan internet yang menghubungkan pemain di seluruh dunia, seseorang kini dapat bermain dengan orang lain dari negara yang berbeda, menciptakan interaksi global tanpa batas.

Popularitas game online semakin meningkat, dengan berbagai jenis permainan yang menawarkan pengalaman menarik dan interaktif. Permainan ini tidak hanya menjadi hiburan semata tetapi juga menciptakan komunitas besar penggemar dari berbagai latar belakang. Fenomena ini dapat dilihat di tempat-tempat nongkrong seperti kafe, warnet, atau bahkan di rumah-rumah, di mana penggemar game online tampak aktif bermain, baik di siang hari maupun malam hari. Keberadaan game online telah mengubah pola hiburan masyarakat dan menjadikannya salah satu industri dengan pertumbuhan yang luar biasa pesat.[3]

Pendapatan yang diperoleh Café Primadona, baik secara langsung maupun tidak langsung, memiliki dampak signifikan terhadap kualitas hidup pemilik dan pengelolanya. Sebagai sumber pemasukan utama, hasil dari aktivitas berjualan di café ini menjadi tumpuan ekonomi mereka. Besar kecilnya pendapatan yang dihasilkan sangat memengaruhi berbagai aspek kehidupan, terutama kemampuan mereka dalam memenuhi kebutuhan sehari-hari serta mengelola sumber daya yang tersedia. Pendapatan yang stabil dan meningkat tidak hanya membantu memenuhi kebutuhan dasar, tetapi juga memberikan peluang untuk melakukan investasi dalam pengembangan usaha, seperti peningkatan kualitas layanan, diversifikasi menu, atau renovasi fasilitas, yang pada akhirnya dapat meningkatkan daya saing café tersebut. Pada saat pengunjung cafe sepi perlu adanya inovasi sehingga dapat menarik pembeli salah satunya dengan mengadakan turnamen game online. Begitu pula pada Cafe Primadona yang dikelilingi oleh beberapa usaha lainnya sehingga membuat persaingan semangkin ketat, dengan banyaknya peminat game online maka dengan mengadakan tournament game online ini menjadi salah satu cara untuk meningkatkan pendapatan, hal tersebut harus di iringi dengan

[3] M.Abror Ali Akbar, Dampak Kecanduan Game Online Pubg (Player Unknown's Battle Grounds) Terhadap Ketahanan Keluarga, Universitas Islam Negeri, Mataram, 2020, hal, 1

beberapa inovasi sehingga bisa menarik konsumen untuk membeli di Cafe Primadona. Cafe Primadona mengadakan turnamen game online untuk menarik pembeli, dengan adanya turnamen ini para pengunjung akan memesan makanan ataupun minuman yang tersedia di menu cafe. Hal ini mempengaruhi banyaknya pesanan yang di terima cafe dari pengunjung ataupun peserta turnamen, hal ini juga akan berdampak pula terhadap pendapatan cafe yang meningkat.

Pendapatan Cafe Primadona umumnya dijadikan indikator keberhasilan, kemakmuran, dan perkembangan ekonomi suatu usaha. Namun, pendapatan bukan satu-satunya ukuran keberhasilan. Faktor lain seperti tingkat kesempatan kerja, ketersediaan lapangan kerja, stabilitas harga, dan volume penjualan juga menjadi tolok ukur penting. Pendapatan, yang sering disebut sebagai "*income*," adalah imbalan yang diperoleh cafe dari kegiatan ekonomi atau penggunaan faktor-faktor produksi di wilayah operasinya. Pendapatan ini digunakan oleh pemilik cafe untuk memenuhi kebutuhan konsumen, sementara sisanya disimpan sebagai tabungan untuk kebutuhan di masa depan.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini merupakan penelitian lapangan (field research) yang bertujuan memahami secara mendalam latar belakang, keadaan saat ini, dan interaksi di lapangan pada individu, kelompok, lembaga, atau masyarakat tertentu. Pendekatan yang digunakan adalah deskriptif kualitatif, yaitu prosedur yang menghasilkan data berupa kata-kata tertulis, lisan, atau perilaku yang diamati secara holistik. Penelitian kualitatif dipilih karena data yang dikumpulkan lebih bersifat informasi deskriptif daripada simbol atau angka. Penelitian ini menggambarkan fenomena yang dialami subjek, seperti perilaku, persepsi, motivasi, dan tindakan, dalam konteks alami menggunakan berbagai metode deskriptif.[4]

Desain penelitian mencakup seluruh proses perencanaan dan pelaksanaan penelitian. Penelitian ini menggunakan desain deskriptif kualitatif, yaitu metode yang mengandalkan data kualitatif yang dijabarkan secara deskriptif. [5] Pendekatan ini sering digunakan untuk menganalisis kejadian atau fenomena sosial. Peneliti memilih desain ini untuk menemukan fakta dan menginterpretasikan peran turnamen Mobile Legends dalam meningkatkan pendapatan.

Peneliti menggunakan beberapa teknik untuk memperoleh data objektif dan valid terkait peran ekonomi kreatif game online dalam meningkatkan ekonomi, yaitu observasi,

[4] Lexy J. Maleong, Metode Penelitian Kualitatif, (Bandung: Remaja Rosdakarya,2011), hal, 3-6.

[5] Anugerah Ayu Sendari, Mengenal Jenis Penelitian Deskriptif Kualitatif Pada Sebuah Tulisan Ilmiah, (On-line) tersedia di: https://m.liputan6.com (8 Agustus 2019)

wawancara, dan dokumentasi. Observasi dilakukan dengan mengamati langsung objek penelitian di lapangan, dengan mencatat data menggunakan buku catatan. Observasi ini melibatkan semua indera, bukan hanya penglihatan.[6] Wawancara dilakukan dengan pemilik Café Primadona, ketua komunitas Mobile Legends, dan peserta turnamen, dengan menggunakan wawancara terstruktur yang sudah disiapkan pertanyaannya. Dokumentasi mencakup pengumpulan barang tertulis seperti buku harian, dokumen, atau notulen rapat yang relevan dengan penelitian.[7]

Untuk menjawab permasalahan dalam penelitian ini, pengumpulan data menjadi langkah yang sangat penting. Data yang dibutuhkan tidak dapat diperoleh begitu saja tanpa adanya kegiatan sistematis dalam mengumpulkannya. Oleh karena itu, untuk memastikan data yang dikumpulkan valid dan akurat, diperlukan alat dan instrumen yang tepat. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan beberapa instrumen untuk mendukung proses pengumpulan data. Instrumen yang digunakan antara lain kamera, yang digunakan untuk mendokumentasikan situasi di lapangan dan menangkap visual penting terkait objek penelitian. Perekam suara digunakan untuk merekam wawancara dengan pemilik cafe, pengunjung, serta anggota komunitas game online Mobile Legends di Tanjung Jabung Timur agar informasi yang diberikan dapat terekam dengan jelas. Selain itu, pulpen dan kertas digunakan untuk mencatat hasil wawancara dan observasi secara langsung, sehingga peneliti dapat menyimpan informasi penting yang dapat dianalisis lebih lanjut. Penggunaan instrumen tersebut memudahkan peneliti dalam mengumpulkan data kualitatif yang dapat dijadikan dasar untuk menganalisis peran turnamen game online dalam meningkatkan pendapatan Cafe Primadona.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Transformasi Cafe Primadona

Cafe Primadona berdiri tahun 2016 ,usaha ini terispirasi dari salah satu usaha yang ada di kota jambi yaitu Es Bidadari. Kemudian pemilik Cafe Primadona mencoba membuka café di Tanjung Jabung Timur karena pada saat itu cafe di Tanjung Jabung Timur sangat jarang. Pertama kali Cafe Primadona berdiri menyewa atau ngontrak milik Mutiya Ningsih di Jl. Imam Bonjol tepatnya di sebelah (SoboCom) Talang Babat dan pindah dan ngontrak milik ibu Mei di sebelah Bank Mandiri pada tahun 2017. Dengan kegigihan pemilik Café Primadona akhirnya biasa

[6] Adhi Kusumastuti, Ahmad Mustamil Khoirin, Metode Penelitian Kualitatif, (Penerbit: Lembaga Pendidikan Sukarno Pressindo Kota Semarang, 2019), hal. 121-122

[7] Moh. Nazir, Metode Penelitian, (Bogor:; Ghalia Indonesia, 2014), hal. 149

membeli tanah dan mendirikan bangunan sendiri di tanah yang di beli dari Sekretaris Daerah dan dibuka pada tahun 2019 dan berdiri hingga saat ini.[8]

Peran Turnamen Game Online Mobile Legends Dalam Meningkatkan Pendapatan Cafe Primadona

Mobile Legends merupakan salah satu game yang sangat populer di kalangan pemuda milenial di Tanjung Jabung Timur. Pada gambar di atas, terlihat para pemain Mobile Legends yang mengikuti turnamen di Cafe Primadona. Antusiasme mereka dalam mengikuti turnamen menunjukkan bahwa event seperti ini dapat menjadi salah satu cara efektif untuk meningkatkan pendapatan.

Kemajuan pesat dalam teknologi informasi mendorong banyak Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) untuk memanfaatkan teknologi sebagai upaya mempertahankan kelangsungan usahanya. Dengan semakin banyaknya pesaing, para pengusaha dituntut untuk lebih inovatif agar tetap mampu bersaing. Penerapan strategi pemasaran yang tepat sangat penting untuk mencapai tujuan yang diinginkan, yakni menarik target pasar dan meningkatkan penjualan, yang pada akhirnya berdampak pada peningkatan pendapatan.

Pemanfaatan teknologi, khususnya melalui turnamen Mobile Legends, telah memberikan dampak positif yang signifikan bagi Cafe Primadona. Berdasarkan hasil penelitian di café tersebut, pendapatan Café Primadona meningkat, yang turut membantu perekonomian keluarga pemilik. Peneliti mengumpulkan data terkait usaha Cafe Primadona melalui wawancara dengan pemilik usaha, yang memberikan wawasan penting mengenai strategi pemasaran yang diterapkan.

a. Salah satu strategi pemasaran yang dilakukan Pemilik Cafe Primadona

Salah satu kegiatannya adalah dengan mengadakan turnamen Mobile Legends, yang tidak hanya menarik pengunjung tetapi juga mempromosikan produk dan tempat tersebut. Hal ini memungkinkan cafe untuk menjangkau pelanggan lebih luas dan memperluas jangkauan pemasarannya. Namun, ada kekurangan yang perlu diperhatikan, yaitu ketidakpastian jumlah pelanggan yang akan datang, karena semuanya bergantung pada selera konsumen. Pemilik cafe mengungkapkan bahwa turnamen Mobile Legends memberikan kemudahan dalam pemasaran dan promosi, mengingat banyak pemain Mobile Legends yang suka datang ke cafe untuk

[8] Hasil, wawancara pada bapak Muhammad Danang selaku pemilik Café Primadona pada tanggal 11 Mei 2024

berkumpul dan bermain. Aktivitas ini tergolong stabil, seperti yang dijelaskan oleh pemilik café dalam wawancaranya.[9]

b. Penerapan Turnamen Mobile Legends Dalam Meningkatkan Pendapatan Café Primadona

Berdasarkan hasil wawancara dengan pemilik usaha, pengurus komunitas Mobile Legends Tanjung Jabung Timur, dan beberapa pemain, turnamen Mobile Legends terbukti berkontribusi besar dalam meningkatkan pendapatan Cafe Primadona. Pemanfaatan komunitas lokal seperti komunitas Mobile Legends menjadi strategi pemasaran yang efektif, membantu café memperluas jangkauan pasar sekaligus mempromosikan usaha kepada pelanggan baru.

Pengurus komunitas Mobile Legends Tanjung Jabung Timur menyatakan bahwa turnamen yang diadakan di Cafe Primadona mampu memberikan penghasilan tambahan selama berlangsungnya acara, sekaligus mengenalkan cafe kepada teman-teman komunitas yang sebelumnya belum mengetahui tempat tersebut. Aktivitas ini bertujuan memperluas promosi usaha ke pasar yang lebih besar dan mendukung peningkatan pendapatan café.

Pemilik Cafe Primadona menambahkan bahwa turnamen ini menarik banyak peserta, rekan tim, dan penonton. Selama turnamen, pengunjung café bisa mencapai 160-300 orang per hari, memberikan dampak signifikan terhadap pendapatan. Turnamen yang berlangsung satu hari penuh atau hingga seminggu ini menciptakan suasana ramai dan meningkatkan daya tarik café.

Selain itu, berdasarkan wawancara dengan salah satu pengunjung, Arlin Yudha Admiral, ia menyebutkan bahwa ia menghabiskan waktu 5-6 jam di Café Primadona selama turnamen, dengan pengeluaran sekitar Rp20.000-30.000 per kunjungan. Hal ini menunjukkan bagaimana turnamen Mobile Legends tidak hanya meningkatkan jumlah pengunjung, tetapi juga memengaruhi pengeluaran pelanggan, yang berdampak positif pada pendapatan cafe.[10]

Berdasarkan hasil wawancara, peningkatan pendapatan Café Primadona dipengaruhi oleh berbagai indikator seperti rata-rata penerimaan harian, keuntungan maksimal, dan kemampuan pendapatan untuk memenuhi kebutuhan keluarga. Turnamen Mobile Legends terbukti berperan penting dalam meningkatkan pendapatan café, dengan pendapatan bulanan yang meningkat dari Rp9.000.000 menjadi Rp14.000.000-17.000.000 setelah turnamen diadakan pada April 2024.

---

[9] Hasil, wawancara pada bapak Muhammad Danang selaku pemilik Cafe Primadona pada tanggal 11 Mei 2024

[10] Hasil, wawancara pada bapak Reynaldi Putra Al fama selaku pengurus Komunitas Mobile Legends Tanjung Jabung Timur pada tanggal 15 Mei 2024

Faktor-faktor lain yang mendukung peningkatan pendapatan ini meliputi pendidikan dan pengalaman pemilik café, jam operasional yang panjang (09.00-00.00), serta barang dagangan yang diminati pelanggan. Café Primadona juga telah mampu melunasi hutang, memenuhi tanggungan keluarga, dan menarik pelanggan, terutama pemain Mobile Legends yang aktif di malam hari.

Meskipun wabah COVID-19 sempat meredupkan usaha ini, Café Primadona kini bangkit dengan strategi kolaborasi bersama komunitas lokal seperti komunitas Mobile Legends di Tanjung Jabung Timur. Pendapatan saat ini cukup untuk memenuhi kebutuhan harian pemilik, meskipun belum sepenuhnya mencukupi kebutuhan keluarga secara keseluruhan. Strategi inovatif seperti turnamen Mobile Legends telah membantu café memperluas jangkauan pasar dan meningkatkan pendapatan secara signifikan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa turnamen Mobile Legends berdampak signifikan pada peningkatan pendapatan Café Primadona. Sebelum adanya turnamen, penjualan harian hanya mencapai 20-40 menu, dengan pendapatan bulanan sekitar Rp2.000.000–Rp2.500.000. Namun, setelah turnamen diadakan pada April dan Juli 2024, penjualan meningkat tajam hingga 200-300 menu per hari, dengan pendapatan harian mencapai Rp2.000.000–Rp3.000.000.

Peningkatan ini disebabkan oleh banyaknya peserta, pengunjung, dan penonton yang hadir selama turnamen berlangsung. Pemilik Cafe Primadona juga menyatakan bahwa pendapatan saat ini telah mencukupi kebutuhan keluarga dan membuka peluang untuk mengembangkan usaha baru guna menambah pemasukan di masa mendatang. Turnamen ini terbukti menjadi strategi yang efektif dalam mendorong keberhasilan usaha Cafe Primadona.

c. Tinjauan Ekonomi Syariah

Dalam perspektif ekonomi syariah, setiap kegiatan usaha yang bertujuan untuk meningkatkan pendapatan harus berlandaskan prinsip keadilan, kebermanfaatan, dan kesesuaian dengan nilai-nilai Islam. Usaha ini harus memastikan bahwa aktivitas yang dilakukan tidak mengandung unsur yang dilarang, seperti riba, perjudian, penipuan, atau kemudaratan bagi masyarakat. Peran turnamen Mobile Legends dalam meningkatkan pendapatan Cafe Primadona dapat dianggap sebagai bentuk kreativitas dan inovasi dalam strategi pemasaran yang halal. Turnamen ini tidak hanya berfungsi untuk menarik lebih banyak pelanggan dan meningkatkan omzet, tetapi juga menciptakan suasana kompetitif yang sehat, mempererat hubungan sosial di antara komunitas, serta mendukung pertumbuhan ekonomi lokal dengan memberikan dampak positif bagi berbagai pihak yang terlibat.

Dalam konteks ekonomi syariah, usaha seperti ini mencerminkan konsep *maslahah* (*kemaslahatan*), yaitu menghasilkan manfaat yang lebih besar baik untuk pemilik usaha maupun masyarakat sekitar. Pendapatan yang diperoleh dari aktivitas ini tidak hanya digunakan untuk memenuhi kebutuhan keluarga, tetapi juga dapat menciptakan lapangan pekerjaan baru, mendukung keberlanjutan usaha, dan mendorong pengembangan ekonomi yang lebih inklusif. Selain itu, usaha seperti ini mendukung prinsip keadilan dengan memberikan kesempatan kepada komunitas lokal untuk berpartisipasi dan menikmati manfaat dari kegiatan tersebut.

Melalui pengelolaan yang bijaksana dan sesuai dengan prinsip-prinsip syariah, seperti transparansi dalam pengelolaan keuangan, keadilan dalam perlakuan terhadap pelanggan, dan kepedulian terhadap lingkungan sekitar, Cafe Primadona dapat menjadi model usaha yang tidak hanya berorientasi pada keuntungan semata, tetapi juga pada kesejahteraan masyarakat. Pendekatan ini mencerminkan nilai-nilai luhur ekonomi Islam, yaitu keseimbangan antara kebutuhan duniawi dan akhirat, sehingga memberikan kontribusi nyata dalam pembangunan ekonomi dan sosial yang berkelanjutan.

KESIMPULAN

Turnamen Mobile Legends yang diselenggarakan di Cafe Primadona memberikan dampak signifikan terhadap peningkatan pendapatan usaha. Turnamen ini menarik banyak peserta, mulai dari pemain, rekan tim, hingga para penggemar yang datang untuk menyaksikan jalannya pertandingan. Kehadiran mereka berkontribusi pada peningkatan penjualan makanan dan minuman yang tersedia di menu Cafe Primadona, sehingga omzet cafe meningkat tajam selama acara berlangsung. Beberapa indikator utama menunjukkan bahwa turnamen ini mampu memaksimalkan pendapatan Cafe Primadona. Pertama, rata-rata penerimaan per hari mengalami lonjakan signifikan dari sebelumnya hanya Rp.200.000-300.000 menjadi Rp.2.000.000-3.000.000. Kedua, keuntungan yang diperoleh sudah cukup untuk meningkatkan kesejahteraan usaha. Pendapatan yang terus meningkat membuat Café Primadona mampu berkembang secara pesat, memperluas jangkauan layanan, dan meningkatkan kualitas operasional. Ketiga, pendapatan tersebut telah mampu memenuhi kebutuhan pribadi dan keluarga pemilik cafe. Bahkan, kelebihan pendapatan memungkinkan pemilik untuk menabung guna menghadapi kebutuhan mendesak dan memperbanyak aset usaha, sehingga menciptakan stabilitas keuangan. Dari perspektif ekonomi syariah, strategi yang dilakukan Cafe Primadona melalui turnamen ini mencerminkan prinsip kreativitas dan inovasi dalam pengelolaan usaha yang halal. Turnamen ini tidak mengandung unsur perjudian, penipuan, atau aktivitas lain yang bertentangan dengan nilai-nilai Islam. Sebaliknya, kegiatan ini justru menghadirkan manfaat

(maslahah) baik bagi pemilik cafe maupun komunitas sekitar. Pendapatan yang diperoleh dapat digunakan untuk memenuhi kebutuhan keluarga, menciptakan lapangan pekerjaan, dan mendukung keberlanjutan usaha dengan cara yang adil dan transparan.

REFERENSI

Adhi Kusumastuti, & Ahmad Mustamil Khoirin. (2019). *Metode penelitian kualitatif*. Semarang: Lembaga Pendidikan Sukarno Pressindo Kota Semarang.

Ageng Aprilianto, & A'rasy Fahrullah. (2022). Tinjauan hukum Islam dan hukum transaksi elektronik mengenai top-up diamond game Mobile Legends: Bang Bang melalui Codashop. *Jurnal Ilmu Komputer, Ekonomi dan Manajemen (JIKEM)*, 2(1).

Aina Mulyana. (2020, December 30). Teknik analisis data penelitian kualitatif.

Akhmad, A. M., *et al*. (2020). Tinjauan hukum Islam terhadap game online Mobile Legends sebagai peningkat ekonomi masyarakat. *Iqtishaduna: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Jurusan Hukum Ekonomi Syariah*, 3(4).

Anita Dewi. (2023). Tinjauan ekonomi Islam terhadap game online Mobile Legends sebagai sumber peningkatan ekonomi (Studi kasus pada Mobile Legends Community Hero Palu) (Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Datokarama Palu).

Anugerah Ayu Sendari. (2019, August 8). Mengenal jenis penelitian deskriptif kualitatif pada sebuah tulisan ilmiah. Retrieved from https://m.liputan6.com

Andri Vani Saputra. (2022). Pengaruh persepsi dan pendapatan terhadap keputusan pembelian sepeda motor pada jasa leasing PT FIF (Federal Internasional Finance) pos Ujung Tanjung menurut ekonomi syariah (Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau).

Aulia Ikhsani. (2019). Jual beli game online dalam perspektif hukum Islam (Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam).

Carissa, T., & Aruman, A. E. (n.d.). Pengaruh sale promotion dan influencer marketing terhadap minat membeli dalam Mobile Legends. *Jurnal STIKOM LSPR Jakarta*.

Hastuti, W. (2019). Pengaruh modal dan jam kerja terhadap pendapatan petani nira di Desa Purbosari Kecamatan Seluma Barat Kabupaten Seluma (Undergraduate thesis, Institut Agama Islam Negeri Bengkulu).

Ikramullah. (2020). Game online dan dampak terhadap prestasi belajar mahasiswa Sibreh Kecamatan Sukamakmur Kabupaten Aceh Besar (Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry).

Ira Irianty. (2021). Peranan Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) dalam meningkatkan pendapatan masyarakat di Desa Suka Ramai Kecamatan Air Putih Kabupaten Batu Bara (Undergraduate thesis, Universitas Muhammadiyah).

Junari. (2019). Faktor-faktor yang mempengaruhi pendapatan masyarakat pada wisata Pantai Lakey Hu'u Kabupaten Dompu (Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Alauddin).

Lailani, S. (2020). Peranan kelompok tani Mekar dalam peningkatan pendapatan usaha tani padi sawah Desa Amplas, Kecamatan Percut Sei Tuan, Kabupaten Deli Serdang (Undergraduate thesis, Universitas Muhammadiyah).

Maleong, L. J. (2011). *Metode penelitian kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Maysarah. (2020). Peran Bank Perkreditan Rakyat dalam meningkatkan pendapatan usaha mikro kecil menengah (Studi pada PD. BPR Lombok Tengah Cabang Praya Timur) (Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Mataram).

Moh. Nazir. (2014). *Metode penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Nidaul Husna. (2022). Peran digital marketing terhadap peningkatan pendapatan UMKM dalam perspektif ekonomi syariah (Studi pada UMKM di Kota Banda Aceh) (Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry).

Nurmaladevi, U. A. (2021). Pengaruh game online Mobile Legend dan pola asuh orang tua terhadap prestasi akademik siswa kelas IX MTs Negeri 8 Tulungagung (Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang).

Rizal. (2022, November 14). Apa itu turnamen: Arti kata dan definisi. Retrieved from https://www.zonanulis.com/apa-itu-turnamen/

Sipahutar, T. T. U., et al. (2023). Pengaruh modal, SIA, dan pendapatan terhadap nilai investasi dengan harga saham sebagai variabel moderasi. *Riset & Jurnal Akuntansi*, 7(3).

Sugiono. (2012). *Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta CV.

Wardani, N. A. D. K. (2023). Dampak ekonomi kreatif game online untuk meningkatkan penghasilan pengguna ditinjau dari segi perspektif Islam (Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang).

Wardani, N. A. D. K. (2023). Dampak ekonomi kreatif game online untuk meningkatkan penghasilan pengguna ditinjau dari segi perspektif Islam (Studi kasus: Komunitas Gamers Mobile Legends Bang-Bang Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang) (Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang).